

GUÍA N°6 DE PRIORIZACIÓN CURRICULAR ELABORACIÓN, PRUEBA Y EVALUACIÓN DE OBJETOS TECNOLÓGICOS USANDO DISTINTAS TÉCNICAS, MATERIALES Y HERRAMIENTAS

OA 3: Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de técnicas, materiales y herramientas.

Lunes 2 y 9 de agosto de 2021

Actividad I

Durante estos meses de trabajo remoto, ¿qué has sentido? (marca todas las alternativas que te representen).

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Cansancio | <input type="checkbox"/> Pesadez en las piernas |
| <input type="checkbox"/> Aburrimiento | <input type="checkbox"/> Ganas de comer todo el día |
| <input type="checkbox"/> Miedo | <input type="checkbox"/> Insomnio |
| <input type="checkbox"/> Dolor lumbar (parte baja de la espalda) | <input type="checkbox"/> Somnolencia |
| <input type="checkbox"/> Dolor cervical (cuello) | <input type="checkbox"/> Otros: _____ |

El encierro y la falta de ejercicio trae consecuencias físicas y es probable que las hayas experimentado.

Actividad II

Comenta con tu profesor y tu curso la importancia de mantener una correcta postura al trabajar frente al pc o dispositivo móvil.

Actividad III

Al observar los problemas y las necesidades, podemos determinar algunas soluciones tecnológicas.

Por ejemplo, al pasar muchas horas sentado, es normal cansarse y adoptar posturas incorrectas. Frente a ese problema, se han diseñado soluciones, como el "descansapiés".



Mira qué es y cómo funciona en este video.



Estos objetos tecnológicos pueden comprarse, pero también pueden diseñarse y confeccionarse en casa. Observa y comenta este video tutorial.

Actividad IV

Analiza tus necesidades y determina:

¿Qué necesidad tengo?

¿Qué objeto puede satisfacerla?

¿Con qué puedo construir este objeto? (materiales y herramientas)
