

Ticket de Salida Lenguaje Verbal

Primer Semestre (Entrega n° 5)

Nombre:

--	--	--	--	--	--	--	--	--

____/3 Puntos. -

Fechas:

--	--	--

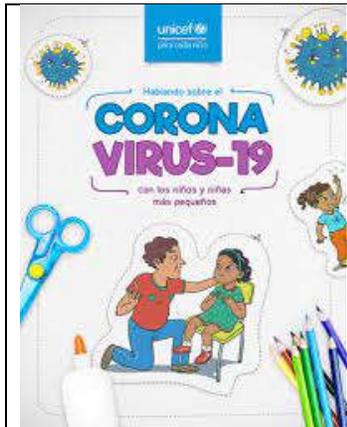
Con números DIA MES AÑO

Puntaje Total: 51 Puntaje Obtenido: ____ % de Logro: ____ Criterio de Logro: ____

COMPRESIÓN DE TEXTO

Reconocimiento de texto

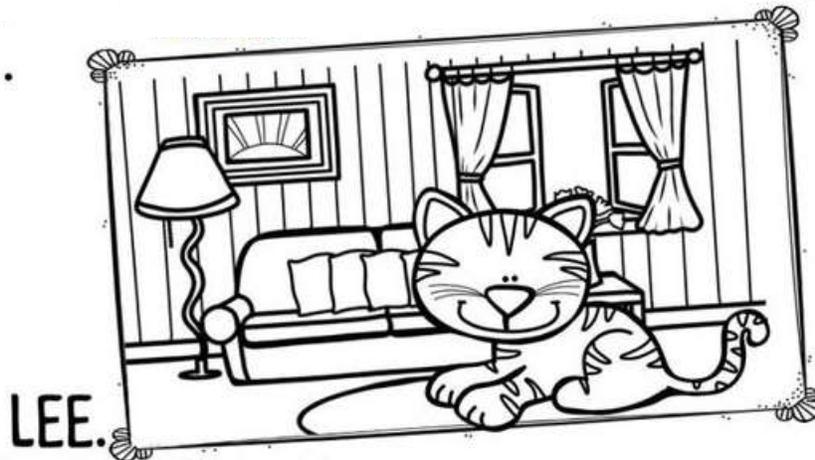
- ¿Cuál de las imágenes representa a un texto no literario llamado Noticia? Márcalo con una X. (____/2 puntos)

		
---	---	--

Textos literarios

1.- Escucha la narración del siguiente texto y luego responde:

EL GATO RENATO.



Renato es gato doméstico.

Renato es de color negro con rayas blancas.

Renato tiene el pelo suave y una cola muy larga.

A Renato le gusta jugar con un ovillo de lana.

Preguntas de Comprensión, registra la respuesta en cada cuadro (___/8 puntos, 2 c/u)

¿Quién es Renato?

¿De qué color es Renato?

¿Cómo es Renato?

¿Qué le gusta a Renato?

Aumento de Vocabulario

1. Recuerda las palabras de vocabulario aprendidas en guías anteriores (Antiguo – Consejo- Divisar- Arrojar) y realiza una frase utilizando esta palabra. El adulto registra la respuesta del niño (a) (___/5 puntos).

CONCIENCIA FONOLÓGICA

Segmentación de sílabas

- 1.- Nombra cada animal que se presenta a continuación y segmenta cada palabra, cuenta las sílabas y pinta los cuadros que corresponde a la cantidad de sílabas de cada animal. (___/16 puntos, 2 c/u).



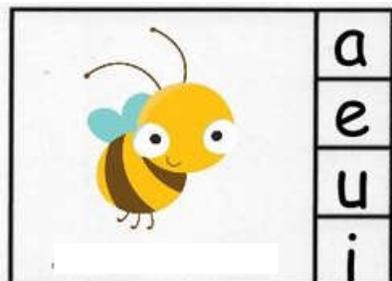
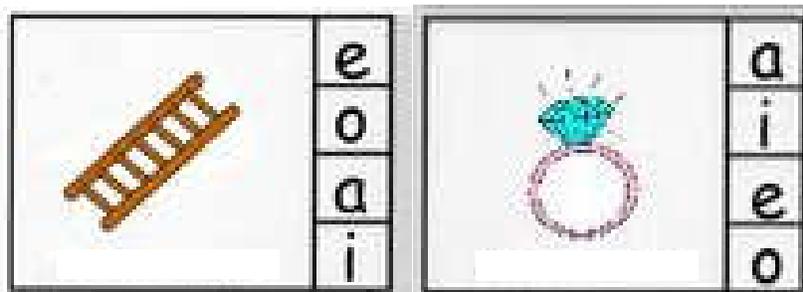
Sonido Final

1. Observa las imágenes, de las dos que se presentan en cada caso, tienen el mismo sonido final, si es así pinta la mano con el dedo hacia arriba, de lo contrario pinta la mano con el dedo hacia abajo (___/8 puntos, 2c/u).



Sonido Inicial vocálico

1. Observa la imagen y encierra la vocal con que comienza cada palabra (___/ 6 puntos, 2 c/u)



ESCRITURA EMERGENTE

1. Ayuda a cada mono de nieve llevando el elemento que necesita, siguiendo con tu dedo índice la línea segmentada en cada caso y luego con lápiz, comenzando de arriba hacia abajo y sin levantar el lápiz (___/ 6 puntos, 2 c/u).

