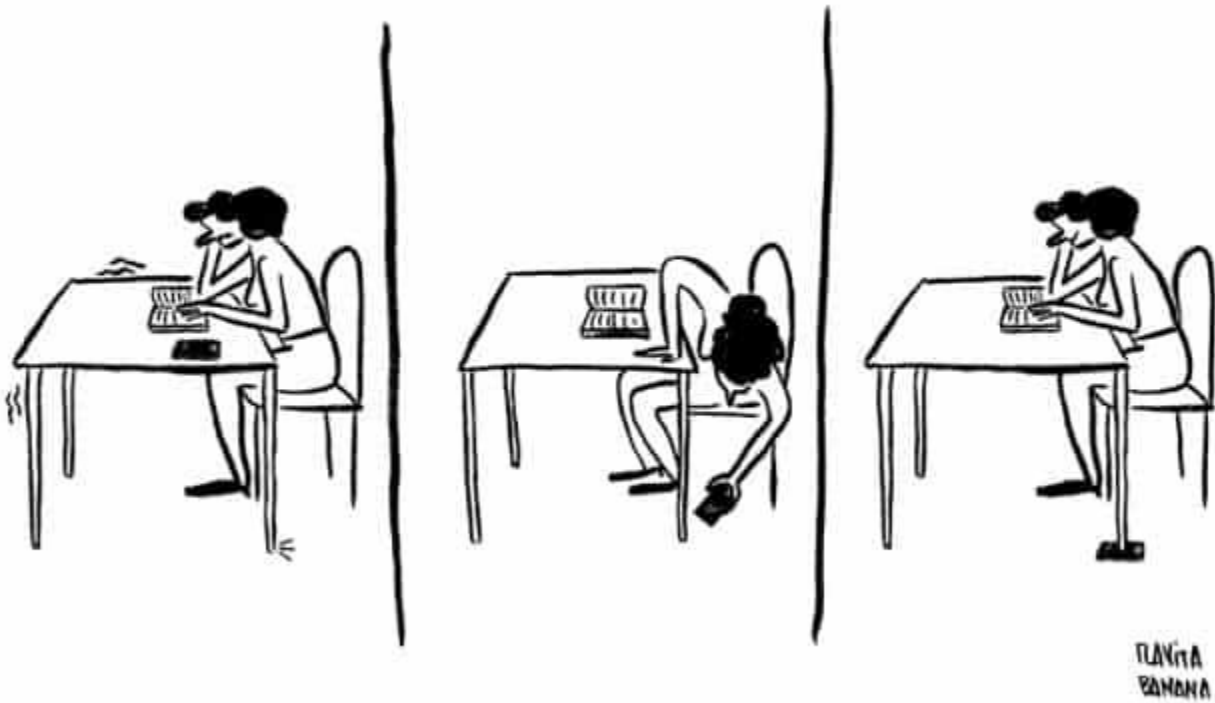


GUÍA N°3 DE PRIORIZACIÓN CURRICULAR ANALIZAR CRÍTICAMENTE OBJETOS TECNOLÓGICOS

OA 2: Planificar la elaboración de objetos tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias o alternativas para lograr el resultado deseado, discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los recursos utilizados.

Lunes 3 de mayo de 2021

Actividad I



a) ¿Qué problema o necesidad muestra la primera imagen?

b) ¿Qué solución requiere?

c) ¿Qué material(es) usa para dar solución al problema?

d) ¿Te has enfrentado a un problema como el del dibujo? Sí___ NO___

¿Cómo lo solucionaste?

Actividad II

En este proyecto, te propongo que busques un problema en tu casa, que pueda ser solucionado diseñando un objeto tecnológico a tu gusto.

Para iniciar tu diseño, piensa: ¿Qué problema doméstico es frecuente en mi casa?

Ejemplo: Nunca encuentro las cucharas, porque el servicio está todo junto en un cajón.

Tecnología

Prof. Robinson J. Ahumada O.

Quinto año básico

Lunes 10 de mayo de 2021

Actividad III

Ahora que tienes claro el problema al que debes darle solución, completa la ficha.

PROYECTO DE TECNOLOGÍA: **MI CASA A LA PINTA**

Etapa 1 Planificación

¿Qué objeto tecnológico he decidido hacer? (Sé creativo/a y no te limites).

¿Para qué lo voy a construir? (Piensa en el propósito que tendrá tu objeto tecnológico; por ejemplo: Organizar materiales, facilitar el acceso a un cajón, encontrar más fácilmente algo, tener un espacio más lindo, etc.)

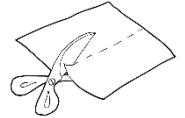
¿Con qué lo voy a construir? (Anota todos los materiales y herramientas que usarás. Piensa en el planeta y prefiere materiales reciclados).

Materiales	Herramientas
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>

¿Cómo lo voy a construir? (Anota los pasos que vas a realizar para la elaboración de tu objeto tecnológico; haz un pequeño dibujo del proceso en cada paso).

Ejemplo:

Paso 1: Recolectar materiales de desecho para crear mi objeto



Paso 1	Paso 2	Paso 3
<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>
Paso 4	Paso 5	Paso 6
<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>

