|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Guía “Árbol de problemas”** | | | | |
| **Nombre:** | | | Curso: 1° Medio A | |
| **Asignatura:** Educación Tecnológica | | | Fecha de Entrega: 3/Junio/2020 | |
| Profesor :Iván Duarte Cancino  Código de la clase: | | **Unidad 1:** Desarrollo e Implementación de un Servicio | | |
| **Descripción de la actividad:** Proponen soluciones a las necesidades u oportunidades identificadas que impliquen la creación de un servicio utilizando recursos digitales. | | **Objetivo de aprendizaje:**  Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un servicio utilizando recursos digitales u otros medios. | | |
| **Puntaje ideal: 40 puntos**  **Puntaje Mínimo Aprob. 24 puntos** | **Puntaje obtenido:**  **Exigencia: 60%** | | | **Calificación:** |
| **Instrucciones:**  Ver Video: <https://www.youtube.com/watch?v=t4MVDbLXe5A>  Teniendo en cuenta las necesidades determinadas con anterioridad, indagan la búsqueda de alternativas de soluciones, esto lo realiza a través de la técnica del árbol de problemas, adaptándola hacia la búsqueda de soluciones, para esto incluye la o las necesidades en el tronco y luego, completan las ramas y hojas del árbol con soluciones.  La Caja de las Habilidades: El árbol de problemas  Cada uno deberá tener su propio árbol de problemas con un minino de 5 soluciones posibles.  Dibujar un árbol de problema. con un aproximado de 5 soluciones posibles,  **Enviar trabajos a través de gsuite classroom** | | | | |