|  |
| --- |
| **Guía “Árbol de problemas”** |
| **Nombre:**  | Curso: 1° Medio A |
| **Asignatura:** Educación Tecnológica | Fecha de Entrega: 3/Junio/2020 |
| Profesor :Iván Duarte CancinoCódigo de la clase:  | **Unidad 1:** Desarrollo e Implementación de un Servicio |
| **Descripción de la actividad:** Proponen soluciones a las necesidades u oportunidades identificadas que impliquen la creación de un servicio utilizando recursos digitales. | **Objetivo de aprendizaje:**  Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un servicio utilizando recursos digitales u otros medios. |
| **Puntaje ideal: 40 puntos****Puntaje Mínimo Aprob. 24 puntos** | **Puntaje obtenido:****Exigencia: 60%** | **Calificación:** |
| **Instrucciones:**  Ver Video: <https://www.youtube.com/watch?v=t4MVDbLXe5A>Teniendo en cuenta las necesidades determinadas con anterioridad, indagan la búsqueda de alternativas de soluciones, esto lo realiza a través de la técnica del árbol de problemas, adaptándola hacia la búsqueda de soluciones, para esto incluye la o las necesidades en el tronco y luego, completan las ramas y hojas del árbol con soluciones.La Caja de las Habilidades: El árbol de problemasCada uno deberá tener su propio árbol de problemas con un minino de 5 soluciones posibles. Dibujar un árbol de problema. con un aproximado de 5 soluciones posibles,**Enviar trabajos a través de gsuite classroom** |